

Durée 3 jours

(21 heures)

Objectifs

Connaître les bases nécessaires à la programmation de fonctionnalités simples avec Visual Basic.

Prérequis

Avoir suivi le stage « Access création de bases » ou avoir un niveau équivalent.

Moyens pédagogiques

Apport de connaissances théoriques et pratiques.

Applications dirigées et en autonomie

Chaque stagiaire dispose d'un ordinateur

PARCOURS PEDAGOGIQUE

Le langage Visual Basic for Applications sous Access

Généralités

- › Variables, tests, boucles, tableaux, procédures, fonctions, passage de paramètres, organisation des modules
- › Affichage de messages
- › Les modules de classe, approche orientée objets
- › Outils de débogage d'un programme

Gestion des erreurs

- › Interception des erreurs, reprise après une erreur
- › Sortie d'une routine de gestion d'erreurs

Spécificités Access

- › Appel de macros par l'instruction DoCmd
- › Création de requêtes SQL. Archivage des modifications des enregistrements
- › Création de filtres de sélection sur un formulaire

Le Langage SQL

DML – Data Manipulation Language :

- › requêtes de sélection, tris, filtres, critères de sélection, regroupement de données, utilisation des fonctions ACCESS.
- › requêtes d'insertion
- › requêtes de mise à jour
- › requêtes de suppression

DDL – Data Definition Language :

- › création de tables
- › suppression de tables
- › modification de tables

Manipuler des jeux de données

- › Les modes d'accès programmatiques aux données (DAO, ADO)
- › Informations sur une base (tables, champs...)
- › Créer/Modifier/Supprimer les objets d'une base
- › Manipuler des jeux d'enregistrements
- › Ajout, suppression, modification d'enregistrements
- › Rappels sur les index, utilité, mise en œuvre
- › Optimiser les requêtes d'action et de sélection