

Durée 3 jours

(21 heures)

Objectifs

Maîtriser les techniques de dessin en 3D d'AutoCAD Modéliser et éditer des projets 3D.

Prérequis

Avoir des connaissances Autocad 2D

Moyens pédagogiques

Apport de connaissances théoriques et pratiques.

Applications dirigées et en autonomie

Chaque stagiaire dispose d'un ordinateur

PARCOURS PEDAGOGIQUE

Introduction

- › L'environnement 3D d'AutoCAD
- › Système de coordonnées Utilisateur : SCU
- › Repérage aux objets et repérage polaire

Visualisation 3D

- › Les vues prédéfinies
- › Création et manipulation des vues
- › Les orbites, les panoramiques, navigation, mouvement

Modélisation 3D

- › Les objets filaires en 3D
- › Création et assemblage de solides primitifs 3D
- › Création de solides et de surfaces à partir de lignes ou de courbes
- › La création de maillage 3D
- › Les Opérations booléennes : union, soustraction, intersection, interférence
- › La création d'un plan de coupe

Modification d'objets 3D

- › Modification des surfaces et des solides
- › Déplacement, rotation, alignement et miroir 3D
- › Copier, supprimer et colorer des faces ou des arêtes de solides 3D
- › Raccords et chanfreins 3D

Les styles visuels et les matériaux

- › Les styles visuels prédéfinis
- › Création et manipulation de styles visuels
- › Appliquer un matériau
- › Attacher un matériau par calque

Eclairage

- › Définir le type de l'éclairage
- › Ajustement et contrôle de la direction de l'éclairage
- › Création et manipulation des lumières artificielles
- › La liste d'éclairages

Caméra et animation

- › L'usage des caméras
- › Les modifications des caméras
- › Les vues caméras
- › L'animation le long d'une trajectoire

Le rendu réaliste

- › Principe de rendu
- › Le modèle pour le rendu
- › Le calcul du rendu
- › Le paramétrage du rendu
- › L'enregistrement des images rendues