

## Durée 5 jours

(35 heures)

## Objectifs

Maîtriser l'environnement Windev en une semaine de cours intensifs.

## Prérequis

Avoir l'expérience d'un langage de programmation.

## Moyens pédagogiques

Apport de connaissances théoriques et pratiques.

Applications dirigées et en autonomie

Chaque stagiaire dispose d'un ordinateur

## PARCOURS PEDAGOGIQUE

### L'environnement Windev

- › Interface utilisateur
- › Editeur de projet
- › Editeur UML
- › Editeur de fenêtres
- › Editeur pour Merise
- › Editeur d'analyse
- › RAD
- › Editeurs de requêtes, d'états, de code, d'aide, de documents

### Éléments d'une application Windev

- › Description d'un objet dans
- › Le projet
- › Les gabarits et les styles
- › Fichiers, tables, rubriques
- › Les fenêtres
- › Les requêtes
- › Les champs
- › Les états

### Le Langage de Windev : W-langage

- › Variables et portées
- › Constantes
- › Types
- › Opérateurs
- › Instructions
- › Procédures et fonctions

### Fonctions et possibilités de Windev

- › Gestions des fenêtres et des menus.
- › Fonctions MDI.
- › Dialogues avec l'utilisateur.
- › Gestion du Drag and Drop . Possibilités
- › Manipulations des chaînes de caractères
- › Manipulations des numériques
- › Manipulations des dates et des heures.
- › Gestion de fichiers.
- › Gestion des impressions.
- › Communication avec Windev .
- › Email, FTP, PDA, XML

### Développement : organisation et assistance

- › Partage de connaissance.
- › Documentation du projet.
- › Aide à la mise au point.
- › Amélioration de l'IHM
- › Constitution de l'exécutable
- › Constitution de la version client

## Les outils Windev

- › Centre de contrôle de maintenance : WDOutil
- › Centre de contrôle Hyper File
- › Centre de contrôle développeur
- › Centre de contrôle utilisateur

## RAD et SQL

- › Création d'un projet
- › Construction d'une analyse
- › Autres techniques de programmation avec SQL
- › Création d'une base SQL avec Windev

## La programmation avancée

- › Les fichiers externes
- › Imprimer en W-langage
- › Les événements Windows
- › Les dates et heures
- › Les transactions

## Les répliques

- › WD Replic
- › Manipulation par programmation

## La journalisation

- › Définition
- › Types de journaux
- › WD journal
- › Programmation
- › Mise en place

## Réseau

- › Les modes de gestion
- › Les Accès concurrentiels
- › Les transferts en FTP
- › Communication
- › Méthodes

## Windev et l'orienté objet

- › L'OO rappels
- › Notions de classe
- › Notions d'objet
- › L'encapsulation
- › Héritage
- › Héritage multiple
- › Introduction à UML
- › Les diagrammes de classe
- › Les Use Case
- › Analyse UML par rétro analyse