

Durée 3 jours

(21 heures)

Objectifs

Concevoir des procédures afin d'optimiser et automatiser les tableaux et calculs.

Ecrire et modifier une macro.

Prérequis

Avoir suivi le stage EXCEL fonctions avancées ou avoir un niveau équivalent.

Moyens pédagogiques

Apport de connaissances théoriques et pratiques.

Applications dirigées et en autonomie.

Chaque stagiaire dispose d'un ordinateur.

Une dynamique de groupe et partage d'expérience

Apports de conseils et illustration par des exemples et partage d'expériences

Intervenants issus du monde de l'entreprise

Personnalisation et adaptation au besoin des stagiaires

Supports fournis

Ce support Vidéo est fourni gratuitement à chaque stagiaire, sur une clé USB en fin de formation.

PARCOURS PEDAGOGIQUE

L'enregistreur de macro

- Préparer et enregistrer des macros simples
- Modifier une macro
- Affecter une macro à un bouton
- Simplifier le code VBA généré par l'enregistreur

La programmation avec Excel

- Découvrir les syntaxes de base
- Ecrire des macros depuis l'éditeur VBA
- Maitriser et utiliser les variables
- Manipuler les feuilles, les classeurs par macro.
- Transférer les données d'une feuille dans une autre.
- Créer des macros interactives : Inputbox, MsgBox.
- Effectuer des tests : If... Then... Else, Select Case.
- Mettre en place des boucles pour les traitements répétitifs : Do... Loop, For... Next, For Each.
- Traiter les erreurs : On Error.
- Figurer l'écran, désactiver les messages d'alerte d'Excel.
- Déclencher automatiquement des macros à l'ouverture d'un classeur, à sa fermeture.
- Gérer le curseur
- Programmer l'insertion de formules dans des cellules
- Répartir les données d'une feuille vers plusieurs feuilles
- Cumuler les données de plusieurs feuilles de
- Mettre en forme les cellules en utilisant VBA

Concevoir des fonctions personnalisées

- Distribuer et intégrer des fonctions personnalisées
- Utiliser des fonctions personnalisées dans des procédures

"Déboguer" une macro

- Exécuter au pas à pas.
- Poser des points d'arrêts.
- Contrôler les valeurs contenues dans les variables.
- Ajouter des espions.